

FIELDS GESTEN



Spieler-Modus



Flow



Diskrete Bewegung



Überkopfhieb



Seitenhieb beider Arme



Arme weit geöffnet



Nach unten gehen

Beliebige Bewegung

Mimik aus der Stille heraus

Schnelle Bewegung nach oben, über den Kopf

Beide Arme gleichzeitig mit Hieb zur Seite öffnen

Arme seitlich öffnen, halten, schließen

In die Tiefe gehen bis zum Boden



Grille

die Grillen zirpen

eine Grille reibt sich die Beine

die Grillen hüpfen

lautes Geräusch, das die Grillen vertreibt

Schmelzeffekt



Vögel

Vögel singen

ein kleiner Vogel zwitschert

Eule

Krähe

Schmelzeffekt



Biene

Biene summt

Biene summt

„Shuuuh!“ Mann vertreibt die Biene

„Shuuuh!“ Frau vertreibt die Biene

Schmelzeffekt



Katze

Miauen; Schnurren durch streicheln

miauendes Kätzchen

Katze singt Geburtstagslied

böse Katze (fauchen)

Schmelzeffekt



Hühner

Gackern

einzelnes Huhn gackert

Hahnenschrei „Kikeriki“

Gänsegeschrei

Schmelzeffekt



Kuh

Muhen

kleine Kuhglocke

Peitschenhieb

Pferd wiehert

Cowgirl ruft: „Yeee-Haaa“

Schmelzeffekt



Hund

Bellen

Welpen

Hunde-spielzeug Geburtstagslied

großer Hund

Schmelzeffekt



Ente

Entenschnattern

Entenküken

Gänsehupe

Plätschergeräusch

Schmelzeffekt



Frosch

Frösche quaken

Quaken eines Frosches

Teichsprung

Plätschergeräusch

Schmelzeffekt



Löwe

Löwengebrüll

Schmatzen

Affe

Löwe brüllt

Elefant

Schmelzeffekt



Spieler-Modus



Flow

Beliebige Bewegung



Diskrete Bewegung

Mimik aus der Stille heraus



Überkopfhieb

Schnelle Bewegung nach oben, über den Kopf



Seitenhieb beider Arme

Beide Arme gleichzeitig mit Hieb zur Seite öffnen



Arme weit geöffnet

Arme seitlich öffnen, halten, schließen



Nach unten gehen

In die Tiefe gehen bis zum Boden



Schaf

Blöken

kleine Glocke

Lämmchen

Rammbock

Schmelzeffekt



Celesta

sanfte Noten

Noten

Synthesizer Akkord

Synthesizer Akkord

Schmelzeffekt



Aliens

elektronische Musik

elektronisches Geräusch

elektronisches Geräusch

Außerirdischer spricht

Aliens werden aufgeregt; Arme schließen: sie laufen weg

Schmelzeffekt



Motorrad

mit Bewegung schneller werdender Motor; quitschende Reifen

kleine Autohupe

Autohupe

Entehupe

Sirene der Polizei; sie fährt weg, wenn du die Arme schließt

Schmelzeffekt



Trommeln

Arabische Trommeln

einzelne Trommelschläge

Zimbel

große Trommel

Schmelzeffekt



Regen

Je mehr Bewegung, umso stärker der Regen

einzelner Wassertropfen

Donner

Planschen in der Pfütze

Schmelzeffekt



Meer

Planschen im Wasser

Wassertropfen; Uboot beim nach unten gehen

Seehund

Planschen im Wasser

Delfin kommt und geht (schließen); Unten: Wal

Unterwasser (immer aktiv)



Raumschiff

je mehr Bewegung, umso schneller der Motor

Fragmente elektronischer Musik

elektronisches Geräusch

„Biep, Biep“ drücke die Buttons im Raumschiff!

Schmelzeffekt



Männliche Stimme

flüstern, sprechen, singen (je nach Aktivität)

Stimmengeflüster

Vokallaute

Vokallaute „Wiii Wiii!“

Applaus

Schmelzeffekt



Weibliche Stimme

flüstern, sprechen, singen (je nach Aktivität)

kleine Vokallaute

Vokallaute

Vokallaute „Ouh!“

Singt „Lalala“ oder „Ouuuh“ beim Arme schließen

Schmelzeffekt

Zonen-Modus

Flow

Beliebige Bewegung

Diskrete Bewegung

Mimik aus der Stille heraus

1

Impuls 1

plötzliche Bewegungen;
der Unterschied betrifft die jeweils
ausgewählten Töne oder Klänge

2

Impuls 2

	Die Grillen zirpen	Eine Grille reibt sich die Beine	Die Grillen hüpfen	lautes Geräusch, das die Grillen vertreibt
	Vögel singen	ein kleiner Vogel zwitschert	Eule	Krähe
	Biene summt	Biene summt	„Shuuuh!“ Mann vertreibt die Biene	„Shuuuh!“ Frau vertreibt die Biene
	Miauen; Schnurren durch sanfte Bewegungen (Streicheln)	miauendes Kätzchen	Katze singt Geburtstagslied	böse Katze (fauchen)
	Gackern	einzelnes Huhn gackert	Hahnenschrei „Kikeriki“	Gänsegeschrei
	Muhen	kleine Kuhglocke	Peitschenhieb	Pferd wiehert
	Bellen	Welpen	Hundespielzeug Geburtstagslied	großer Hund
	Entenschnattern	Entenküken	Gänsehupe	Plätschergeräusch
	Frösche quaken	Quaken eines Frosches	Teichsprung	Plätschergeräusch
	Löwengebrüll	Schmatzen	Affe	Löwe brüllt

Zonen-Modus

Flow

Beliebige Bewegung

Diskrete Bewegung

Mimik aus der Stille heraus

1

Impuls 1

plötzliche Bewegungen;
der Unterschied betrifft die jeweils
ausgewählten Töne oder Klänge

2

Impuls 2

	Blöken	kleine Glocke	Lämmchen	Rammbock
	Noten	Noten	Synthesizer Akkord	Synthesizer Akkord
	elektronische Musik	elektronisches Geräusch	elektronisches Geräusch	Außerirdischer spricht
	Je mehr Bewegung, umso schneller der Motor; mit quietschenden Reifen	kleine Autohupe	Autohupe	Entehupe
	Arabische Trommeln	einzelne Trommelschläge	Zimbel	große Trommel
	Je mehr Bewegung, umso stärker der Regen	einzelner Wassertropfen	Donner	Planschen in der Pfütze
	Im Meer schwimmen	Plätschgeräusche	Seehund	Fisch schwimmt weg
	Blubbergeräusche	Uboot kommt vorbei	große Blasen von Fischen	kleine Blasen von Fischen
	je mehr Bewegung, umso schneller der Motor	Fragmente elektronischer Musik	elektronisches Geräusch	„Biep, Biep“ drücke die Buttons im Raumschiff!
	flüstern, sprechen, singen (je nach Aktivität)	Stimmengeflüster	Vokallaute „Yeah!“	Vokallaute „Wiii-Wiii“
	flüstern, sprechen, singen (je nach Aktivität)	kleine Vokallaute	Vokallaute „Päf!“	Vokallaute „Ouh!“